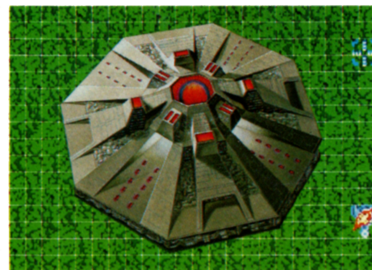
月刊「マイコンBASICマガジン」第２巻第12号昭和57年６月22日国鉄首都特別扱承認雑誌第6267号

マイコンスーパーソフトマガジン
SUPER soft MAGAZINE

1983 ▶ 12 DECEMBER



めざせ1000万点
XEVIOUS 大解析 PART 1
セヒウス
by うる星あんず

BRAND NEW!

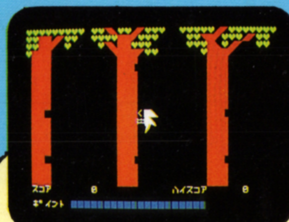
VIDEO GAMES HYPER OLYMPIC
ハイパー・オリンピック

PHOZON 紹介

XEVIOUSの原典SF「ファードラウト」ダイジェスト掲載！

マイコンBASICマガジン12月号別冊付録

夢をのせた Dempaオリジナル・ソフト・シリーズ
ゲームがぞくぞく発売!!



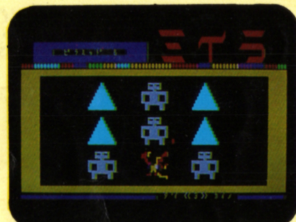
▲ウッドペッカー
機種PC-8001, FM-7/8
定価3,000円
緑の木立を次々と倒してしまう悪いウッドペッカーの生け捕り作戦。



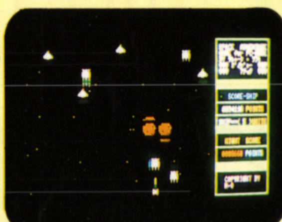
▲スペースタッチダウン
機種FM-7/8
定価 3,000円
4つの画面に着陸基地・宇宙船・燃料・加速度が表示されています。あなたは無事基地へ着陸できるか？



▲実戦グラフィック麻雀
機種 FM-7
定価 3,800円
ポン・チー・カン、あの感触をマイコンで……。一人でも麻雀が楽しめます。



▲ピラミッドとミイラ
機種 PC-8001
定価 3,000円
オセロとルービックキューブを組合わせたゲーム。系統的に考えていかないとなかなか完成しませんよ！



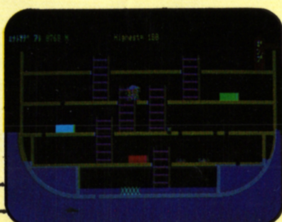
▲ボイジャー・アタック
機種 PC-8801
定価 3,800円
ベータ恒星系・第3惑星の中立地帯でクリンゴン帝国の宇宙艦隊と遭遇。



▲エイリアンビリヤード
機種 PC-8001
定価 3,000円
エイリアン相手にビリヤード。あなたのたくみなステックさばきで見事にエイリアンを撃退してください。



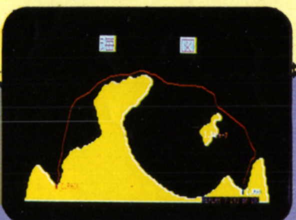
▲三次元カーレース
機種 MZ-1200, MZ-700
定価 3,200円, 3,500円
スリル満点。抜きつ抜かれつの立体カーレース。



▲ぽんこつ船サバイバル
機種 PC-8801
定価 3,000円
今にも沈みそうなオンボロ船。船底ではねずみが船体に穴をあけ、海水がどんどん船内に入ってくる。



▲三次元ゴルフ
機種 MZ-700
定価 3,500円
あなたのハンディーはいくつですか？グリーンをまわる前に、ゴルフ練習場が用意してあります。



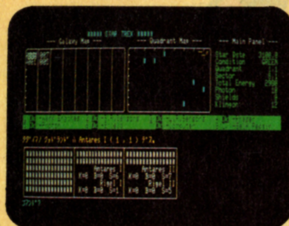
▲グラフィック・ヨットシミュレーション
機種 PC-8801, FM-7/8, X-1
定価 3,800円
広い海。たよりになるのは海図、コンパスと風向き。風をうまくとらえてゴールをめざせ。



▲グラフィックシミュレーション・スターウォー
機種 PC-8801
定価 3,800円
ブラックホール・戦闘・戦略などアクションがいっぱい。大宇宙戦での指揮官はあなた!!



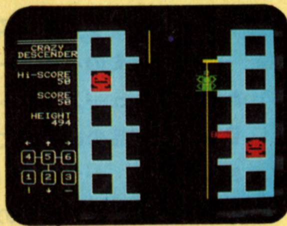
▲スーパー・ムービング・ブロック
機種 PC-8001
定価 3,000円
ワーピング・ラケット、攻撃するエイリアン、天じゃステーションが笑っている。ワザ有り、運有り、度胸有り、スピードも抜群。



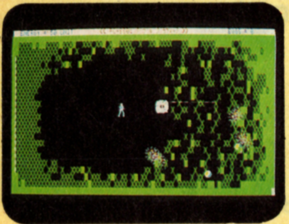
◀ リアルタイム SUPER STAR TREK
機種 PC-8001, FM-7/8, MZ-2000/80B
定価 3,000円
ワープ航法、長距離レーダー始動、防御スクリーン作動、積載コンピュータをフル活用してクリゴン軍と頭脳戦争だ!?



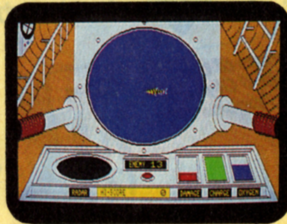
▲実戦・花札(コイコイ)
機種 FM-7, X-1
定価 3,800円
さあ来い!勝負だ!? 猪鹿蝶、青丹、赤丹……。
花札の醍醐味を楽しんで下さい。



▲CRAZY DESCENDER
機種 PC-8001
定価 3,000円
あなたを狙う二人のオジャママン。たくみに攻撃をかわして無事地上へおりられるか?



▲ジャングルショック
機種 PC-8801
定価 3,000円
ダブルグラフィックで迫力200%!! ジャングルから突然あらわれるエイリアンをヤリでやっつけろ!?



▲SUPERサブマリーン
機種 FM-7/8
定価 3,000円
洋上を静かに進む敵戦艦。発見されないよう潜望鏡でのぞき、魚雷で撃沈だ。

みみずの滝のぼり	PC-8001	3,000円
コードネーム自動表示	PC-8001	3,000円
インデアン・ポーカー	PC-8001, MZ-2000	3,000円
SUPER卓球ゲーム	PC-8001	3,000円
少年とエイリアン	PC-8001	3,000円
成績処理	FM-7/8	3,000円
ALIEN LAND	PC-8001	3,000円
二次方程式解法テクニック	PC-8001	3,000円
SUPER バルーン	PC-8001	3,000円
マウンテン・アタック	PC-8001	3,000円
電気店用顧客管理システム	PC-8001/FD	68,000円
日本語ワードプロセッサー・書記	PC-8801, FM-7/8	9,000円
THE BASEBALL	FM-7/8	3,000円
実戦プロ野球ゲーム	PC-8801, FM-7/8	3,800円
トランプ・パッケージ	FM-7/8	3,800円
パッチ・パズル	FM-7/8	3,000円
オイチョ・カブゲーム	MZ-80B	3,000円
THE ギャング	PA-7010	3,000円
日本 対 JR	JR-100	2,800円
THE GOLF	PC-6001	2,800円
マイコン BASIC Magazine テープサービス	MZ-2000, PC-6001	2,500円
クラッシュ クリーン	MZ-1200	2,800円
リークの大逆襲	MZ-1200 PC-8001	2,800円 3,000円
金鉱掘りゲーム	MZ-1200 PC-8001	2,800円 3,000円
THE GOLF	PC-8001	3,000円
シーウォーズ	PC-8801	3,800円



▲BASIC教室
機種 PC-8001, PC-6001(音声解説テープ付)
定価 4,500円
音声テープとプログラムテープを使い、パソコンと対話しながら楽しくBASIC言語が学べる。



▲ミッドウェイ MIDWAY
ミッドウェイ攻略作戦シミュレーションゲーム
機種 FM-7/8, PC-8001 (N-BASIC)
定価 3,800円
大本営作戦目的「ミッドウェイ島ヲ攻略シ「ハワイ」方面ヨリスル我ガ本土ニ対スル敵ノ機動作戦ヲ封止スルト共ニ、攻略時出現スルコトアルベキ敵艦隊ヲ撃滅スルコトニアリ!」



今月のスーパーソフト

今月は1983年１月に発売された『ゼビウス』と，９月に行なわれたアミューズメントマシンショーで発表された新製品『フォゾン』,『ハイパーオリンピック』を特集してみました。

『ゼビウス』と『フォゾン』は(株)ナムコ，『ハイパーオリンピック』は(株)コナミの製品です。

(株)ナムコの『ゼビウス』は，『インベーダー』，『パックマン』に次いで第３次GAMEブームをまきおこした名作です。美しいグラフィクス，変化に富んだ敵の攻撃など，ゲームセンターに登場するやいなやプレイヤーをとりこにしてしまいました。

(株)コナミのハイパーオリンピックは，９月に行なわれたアミューズメントマンションショーで，もっとも注目された製品のひとつです。プレイ方法は二つのRUNボタンと，一つのJUMPボタンだけの簡単なコントロールで，はじめての人でもすぐに理解でき，楽しめるGAMEです。

by うる星あんず

ハイパーオリンピックのカタログ



- １人から４人まで同時にプレイできます。
- プレイヤーを二つのRUNボタンとJUMPボタンを使ってコントロールし，六つの競技にチャレンジしてください。
- プレイ前にイニシャルを３文字まで登録することができ，登録したイニシャルでゲームは進行していきます。
- RUNボタンは早くたたけばたたくほどプレイヤーの動作が機敏(きびん)になります。JUMPボタンを押すと，その位置でプレイヤーはジャンプ，もしくはふみきり，またはやりやハンマーを投げます。
このJUMPボタンは，押している時間により，ジャンプ角度とヤリ，ハンマーの飛行角度がちがってきます。長く押すほど角度がついてきます。
- 各競技とも，標準記録(QUALIFY)を越えられないと１人失格になります。
- 各競技とも，３位まで入賞すると，その記録が破られるまでスコア・ボードにイニシャルが残ります。
- プレイヤーの持ち数がすべて失格してなくなるとゲーム・オーバーになります。

VIDEO GAMES

HYPER OLYMPIC

ハイパー・オリンピック

1 100m DASH

ひたすら[RUN]ボタンをたたき，プレイヤーを走らせてください。フライングには注意！この面は，わりに楽にクリアできるでしょう。





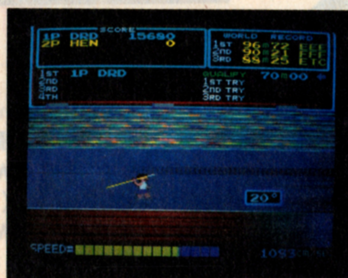
2 LONG JUMP

[RUN]ボタンをたたいてスタート。助走のスピードと踏切のタイミングで飛距離が決まります。もっとも飛距離ののびる角度は，45度です。角度には細心の注意をしましょう。

また，助走スピードがある程度以上ないと，ぜったいにクリアできないので，気をぬかずに全力で走ってください。さらに，踏切板ギリギリでジャンプしてもファールになることがありますから少し手前で踏切るように心がけるとよいでしょう。

3 JAVELIN THROW

[RUN]ボタンで助走をし，[JUMP]ボタンの押しぐあいで角度を調節します。これももっともよい角度は45度です。助走のスピード，そしてタイミングは重要なポイントです。



VIDEO GAMES
HYPER OLYMPIC
ハイパー・オリンピック

4 110m HURDLES

RUNボタンでダッシュしながらJUMPボタンでハードルを踏びこえていきます。リズミカルにいきましょう。ハードルをたおすとタイム・ロスにつながります。くれぐれもたおさないように。また，ゴールをハードルとまちがえて踏んでしまうことがありますが，これもタイム・ロスにつながりますので注意してください。



5 HUMMER THROW

RUNボタンを押すと回転し，スタートします。JUMPボタンを押すとハンマーが投げられます。ベスト・タイミング時は，プレイヤーの持っているハンマーが赤くなるのでわかります。



6 HIGH JUMP

RUNボタン1回で助走がスタートします。踏切点をうまくきめて，JUMPします。



競技種目
1：100m DASH(100m陸上)
2：LONG JUMP(走幅とび)
3：JAVELIN THROW(やりなげ)
4：110m HURDLES(110mハードル)
5：HAMMER THROW(ハンマーなげ)
6：HIGH JUMP(走高とび)

フォゾン
PHOZON

●画面中央に指令されるFormation（フォーメーション）に従って，「ケミック」を８方向レバーで動かし，一定軌道上を回転しながら動いていく「モレック」と結合させて，同じフォーメーションを作っていきます。

●合体したり分裂したりして攻撃を加えてくる「アトミック」は最大８個あり，「ケミック」を攻撃してきます。「ケミック」は「アトミック」にふれるとミスになります。

●「アトミック」からは，「α線」と「β線」が放出されており，結合しているモレックを破壊します。

●ステップ数は「ワールド」ごとに３ステップあり，チャレンジングステージをこえると，次の「ワールド」へ移ります。

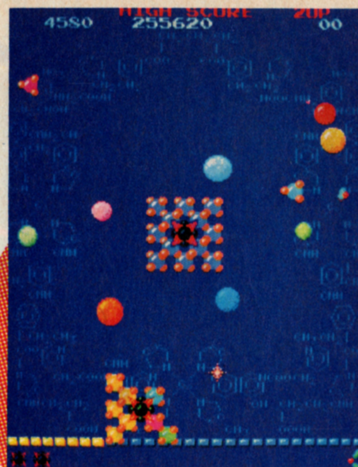
●「ワールド２」以後に「パワー・モレック」が出現します。ケミックと結合すれば「アトミック」などに反撃することができます。

●モレックを分離させるにはボタンを押します。

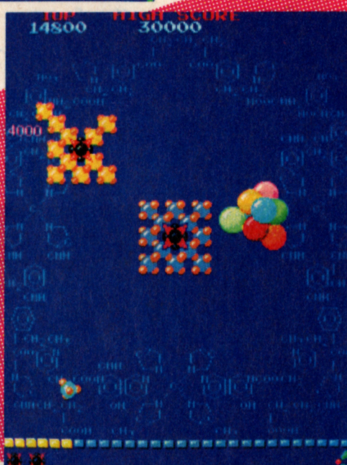




これがステップ3の指令



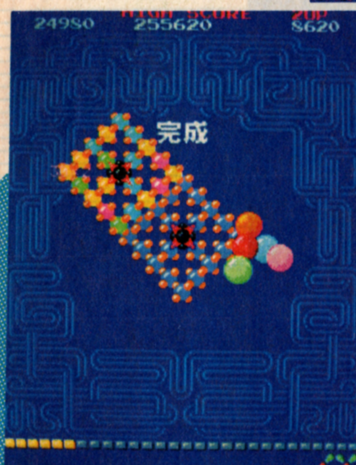
おっ！けっこう行けそう。



もうちょっとだ！

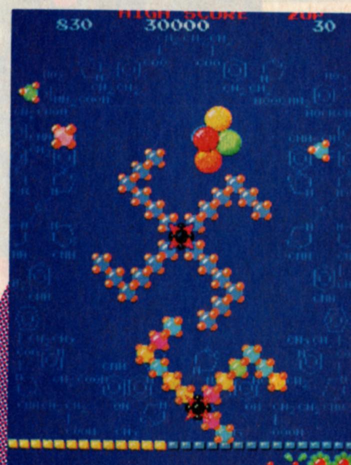


アリーッ！



完成の場面

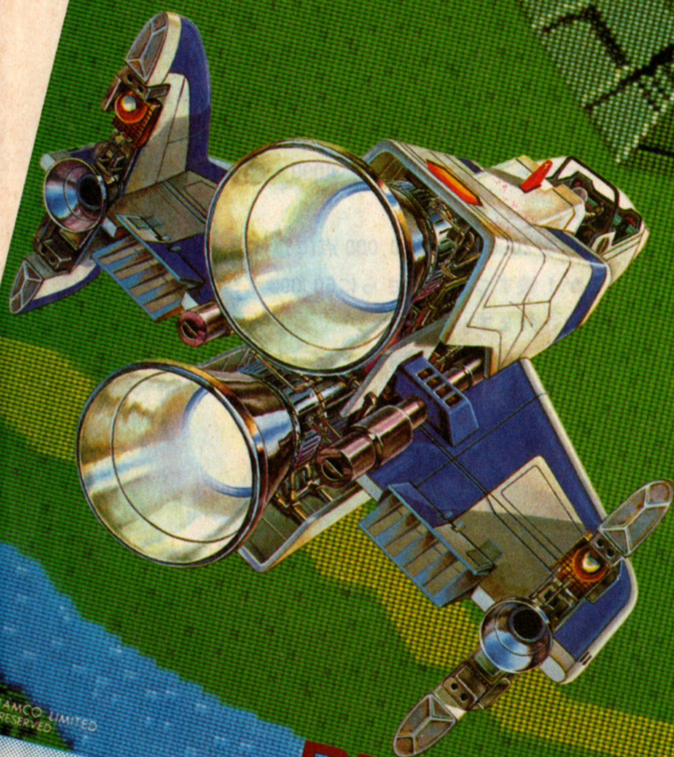




反撃のチャンスはステップが進んだときとパワーモレックと結合したときにある。ケミックに結合しているモレックがグルグル回転し，アトミックやα，β線に体当りができるようになる。

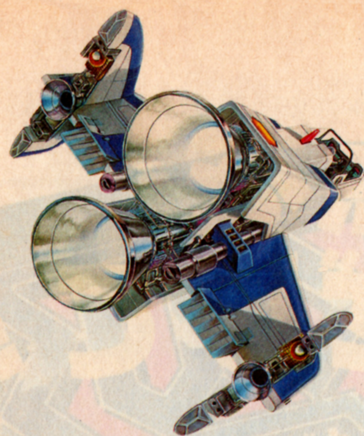
だんだんキツイ指令が出てくる。

1000万点を目ざして!



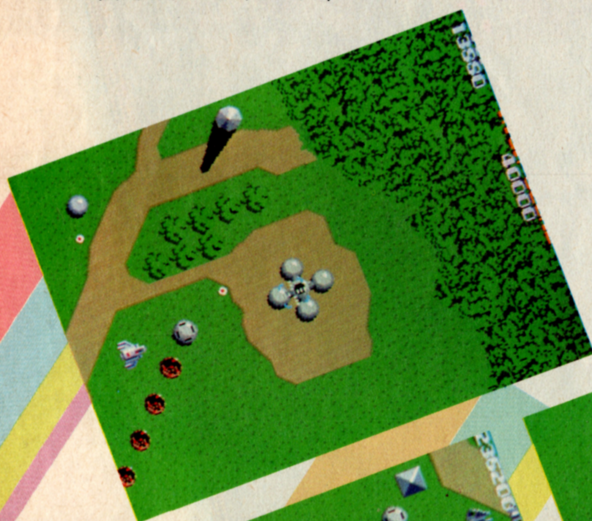
ゼビウスのカタログ表紙

まずは，キャラクタを紹介します。イメージイラスト，ドット・パターン，現物写真で構成しました。



How To Play

●8方向レバーでソルバルウを操作し，地上，海上，空中の敵を破壊しつつ進攻するゲームです。
●ゲームがスタートすると地上の風景は，画面手前の方へスクロールを始めます。
●ソルバルウは，地表用攻撃兵器（ブラスター）と空中用攻撃兵器（ザッパー）の2種類をもっており，それぞれのボタンにより操作します。
●ブラスターは1度に1発，ザッパーは3連射が可能です。
●ソルバルウの前方には，ブラスター用の照準が常に表示されており，真下に破壊可能物がある時に四方が赤く点滅します。又，ブラスターを発射すると地上に固定された照準が残り，そこにブラスターは落下します。
●敵の攻撃兵器の機能は，形態によって定められています。
●地上はゲームスタート直後は森になっており，次の森の画面が現われるまでが1エリアです。以後，エリアの境目には，森の画面が現われます。
●各エリアの70%の位置まで到達できないでミスした場合は，そのエリアの最初から再スタートとなります。それ以外の場合は，次のエリアへ進みます。
●エリアが進むと，敵浮遊要塞アンドア・ジェネシスが出現します。ジェネシスの中心部コアにブラスターを命中させると，ジェネシスの機能は停止します。又，四つの砲台アルゴもブラスターで破壊できます。ジェネシスのポイントは，4000＋破壊した砲台×200です。
●得点が20,000点と60,000点に達すると，ソルバルウが1機ずつ追加，さらに60,000点ごとに1機ずつ追加されます。
●ソル・バルウが全滅するとゲームオーバーです。





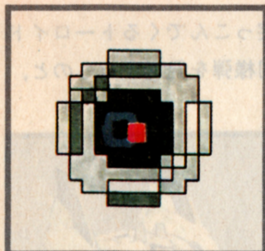
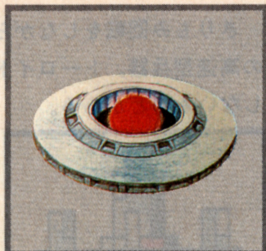
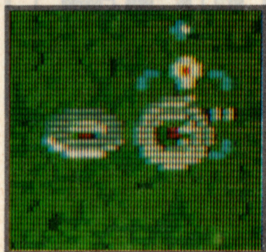




トーロイド(フリート) TOROID(fleet)

ポイント 30

コードネーム……コイン

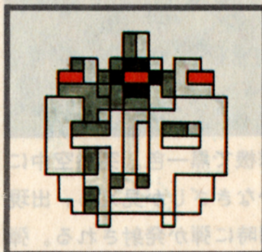




ゼビウス軍の無人偵察機。攻撃力はほとんどないが，直接ぶつかると「ソルバルウ」は破壊されてしまう。また，弾（スパリオ）を発射してくるものもあるので要注意。雑魚（ザコ）とはいえ，深追いは危険。
動きは「ソルバルウ」を追いかける性質があり，「ザッパー」の速射でなぎたおすことができる。

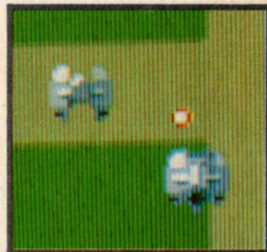
タルケン(スカウトシップ) TORKAN(scout ship)

コードネーム……ビートル

「ガンプ」の非適合者鎮圧用対人戦闘機。攻撃後コクピットがクルリと転回して退却する。動きが目まぐるしいので気を取られやすいが落着いて敵の玉に注目していれば「ザッパー」で撃破できる。タルケンには「ガンプ」の手でコードを脳に埋込まれた適合者が組込まれている。



ポイント 50

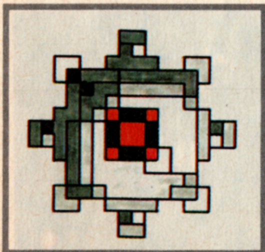
ゾシー(デスクワッド) ZOSHI(death squad)

ポイント 70〜100



コードネーム……オクトパス

近未来の地球上にＵＦＯとしてもあらわれたゼビウス軍の無慣性飛行体。半球に八つの突起物が出ており，回転しながら「ソルバルウ」を攻撃してくる。やりすごしたところで安心するとインケンにも後方から逆襲してくる。

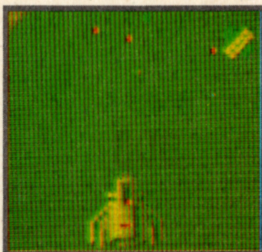
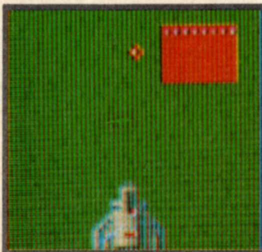

ギドスパリオ(エナジーブラスト) GIDDO SPARIO(energy blast)



コードネーム……ロングレンジザッパー

めっぽうスピードが速く，いきなり出くわすとビックリするが，エネルギーの集中が甘く，「ザッパー」を小きざみに発射すれば相殺できる遠距離弾。

ポイント 10


ザカート(エナジーランチャー)
ZAKATO(energy lancher)

コードネーム……テレポーター



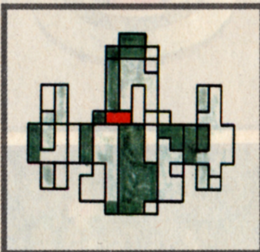

テレポートを利用した攻撃機で黒一色。突然空中に出現するが，その直前わずかなきざしが見える。出現と同様に突然消失するが，同時に弾が発射される。弾の発射タイミングは2種類ある点にも注意。きざしをつかみ，早目に攻撃することがコツ。

ポイント
100〜300

ジアラ(スピナー)
JARA(spiner)

コードネーム……スピナー

きりもみ回転をしながら突っこんでくるトーロイドの高速型兵器。トーロイド同様弾を発射するものと，しないものとがある。



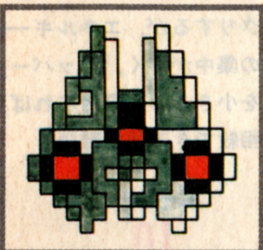

ポイント
150



カピ(デフレクター)
KAPI(diflector)

コードネーム……ラムバス

タルケンの延長上にある戦闘機。連射機能が追加されている。その分，タルケンにくらべるとスピードがおそくなっている。



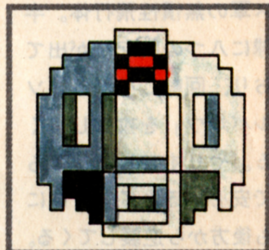
ポイント
300




テラジ(ディストラクター)
TERRAZI(destractor)

コードネーム……リムロイド

カピの改良機。急速飛来し，弾をバラまいて急速退却する。めっぽう強いので要注意。出現と同時に「ザッパー」で破壊するのが得策。

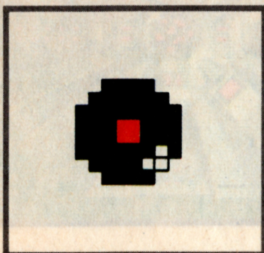


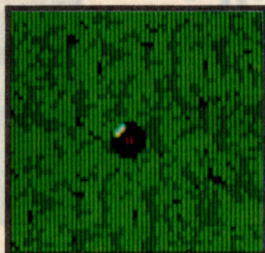
ポイント
700

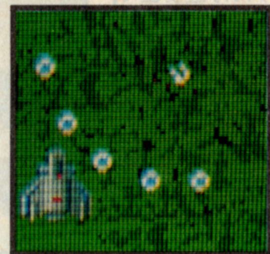



ブラグザカート（エナジーブラスター）
BRAG ZAKATO (energy blaster)

コードネーム……………………………クラッカー





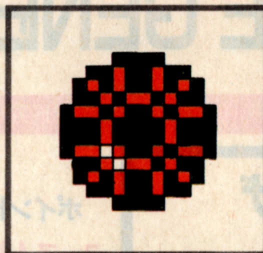


ザカートのテレポート能力をそのままに，多弾化に成功したゼビウス軍最強の兵器。消失と同時にソルバルウに向けて5発の弾が扇状に発射される。ザカートとのちがいは，中央部が赤く点めつすることだ。

ポイント 600〜1,500

ガルザカート（エナジーボンバーダー）
GARUZAKATO (energy bombarder)

コードネーム……………………………ブルズアイ







ザカートの弾発射能力を20発にまで高めた兵器。重量増加のため，テレポートによる空中出現はできないが，放射状に発射される20発の弾は，十分な攻撃力を持つ。赤く点めつする網もようが目印。

ポイント 本体 1,000 分裂後 500

シオナイト（エスコート）
SHEONITE (escort)

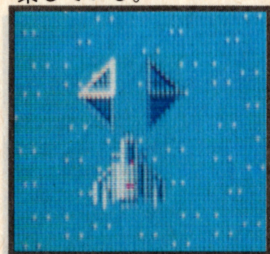
コードネーム…………シオナイト

ポイント 破壊不能

「ゼプ・ナイト」と「キャス・ナイト」とがドッキングした正八面体の飛行物体で,「シオ」とはゼビウス語の2という意味がある。ゼビウス星からテレポートによる脱出をした「ムー」たち（ガンプに対する反乱分子）が搭乗している。







バキュラ（レジスターシールド）
BACURA (resister shield)

コードネーム……フライングボード

ゼビウス軍の新素材。建材でありながら，エネルギーが集中されているため，自ら飛行することも可能。「ザッパー」を256発当てることが唯一の破壊方法である。

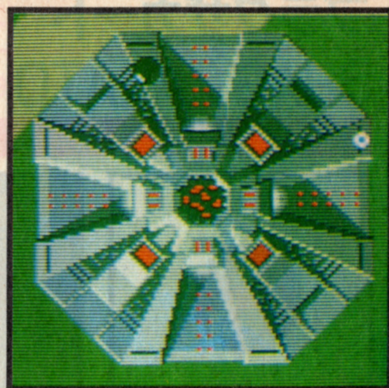


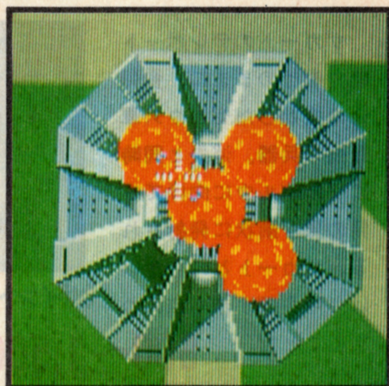


アンドアジェネシス
(マザーシップ)

ANDORE GENESIS
(mother ship)

コードネーム……………………………… アドアーギレネス





敵「ガンプ」の本体ともいえる「ブラグザ」を核に持った浮遊要塞で，4個のアルゴを持ち，近づくとソルバルウを激しく攻撃してくる。また，周囲には「ザカート」，「ブラグザカート」，「ガルザカート」といった強力な兵器が展開する。

ポイント

コ　ア 4,000
アルゴ 1,000

ブラグザ
(クリスタル)

BRAGZA
(crystal)

コードネーム……… パイナップル



「アンドアジェネシス」が破壊されたあと，後方へ逃げていく，(ブラグザ)がエネルギー化した輝体。

ポイント

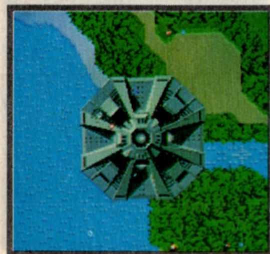
破壊不能









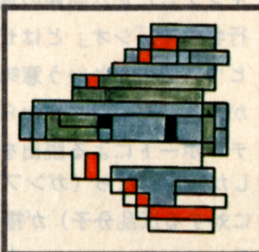




ソルバルウ
(スペースクラフト)

SOLVALOU
(spacecraft)

「ガンプ」がくり出してくるゼビウス星の兵器に対抗し得る唯一の戦闘機。「ソルバルウ」(「ムー」たちの時代のことばで「太陽の鳥」すなわち不死鳥)計画のもとに製作着手された。

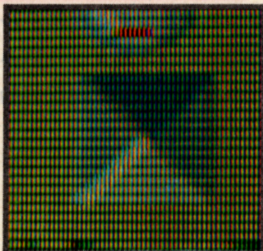






バーラ(エナジーステーション)
BARRA(enagy station)

コードネーム……………………………ピラミッド



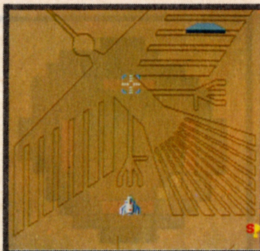


エネルギーを蓄えているピラミッド。

ポイント
100

スペシャル(ボーナスフラッグ)
SPECIAL(bouns flag)

コードネーム……………………………フラッグ

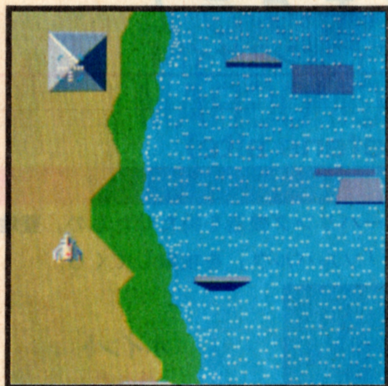


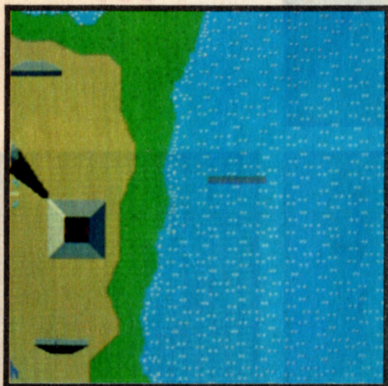


最も重要なキャラクター。4個所あるSPECIAL FLAG ZONEを「ブラスター」で爆撃することにより出現する。出すと1,000点，その上を通過すると「ソルバルウ」が1機追加されるか，10,000点のボーナス点が与えられる。

ポイント
1,000
＋
1機追加
または10,000





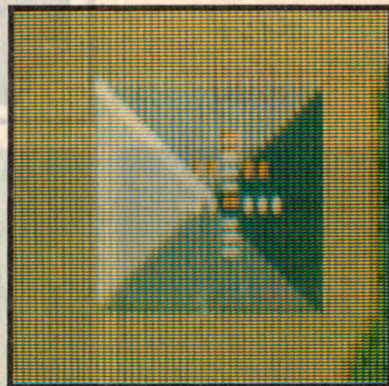


ガルバーラ
(エナジーベース)
GARU BARA
(energy base)

コードネーム……………………………………………ビッグ

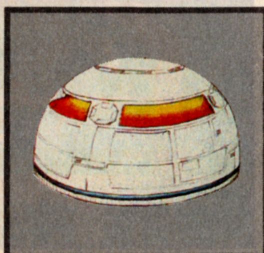
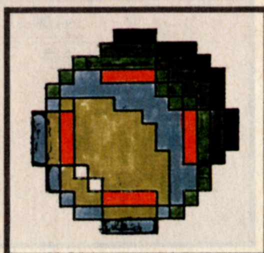
エネルギーを蓄えるピラミッド。下部がバキュラで作られているので上部のみ「ブラスター」で破壊できる。

ポイント
300



ゾルバク(ディテクタードーム)
ZOLBAK(detector dome)

コードネーム……………………………スカイライト

ゼビウス軍の情報収集システムで，赤い帯が点めつしている。これを「ブラスタ」で破壊すると攻撃してくる敵の難易度が下がる。自からは攻撃することはない。

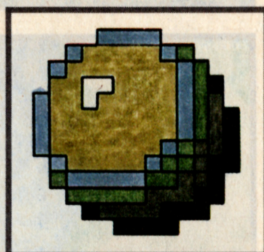


ポイント
200

ログラム(スフィアーステーション)
LOGRAM(sphere station)

コードネーム……………………………………ドーム

ドーム型をしたエネルギー弾発射器。近未来の地球にゼビウス軍が送り込み，人間あるいは人造の建造物のみに作用する選択的効果を利用した破壊活動を行なっている。

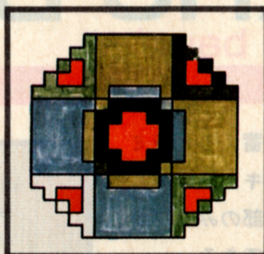
ポイント
300



デロータ(ディフェンスサイト)
DEROTA(defens site)

コードネーム……………………………………ルーク

エネルギー弾の連射機能を持ったゼビウス軍の防御拠点。エネルギー弾は「ソルバルウ」をしつこく追ってくる。弾の切目を利用してたたこう。



ポイント
1,000




ドモグラム(ディフェンスサイト)
DOMOGRAM(defens site)

コードネーム……………………………スライダー

ログラムにホーバリング機能を持たせたもの。整地を移動しながら「ソルバルウ」を攻撃してくる。



ポイント
800




ガルデロータ(メガサイト)
GARU DEROTA(megasite)

コードネーム……ダイザ

「デロータ」の「ガル」(大きいという意味)。本体はバキュラで作られている。

ポイント
2,000







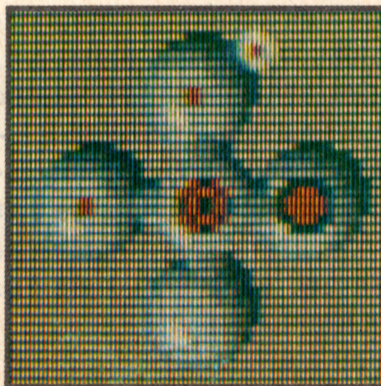




ボザログラム(ドームネットワーク)
BOZA LOGRAM(dome network)

コードネーム……ドームアレイ





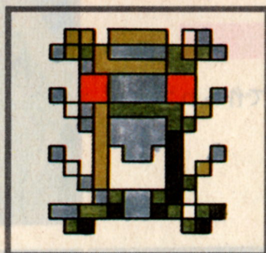
「ボザ」(連結の意)された「ログラム」のこと。中心部をねらえば1発ですべて破壊することができる。

ポイント
300～2,000

グロブダー(タンク)
GROBDA(tank)

コードネーム……………………ステイングレイ

水陸両用の輸送車。フィンのついたフロートを左右逆回転させて直進する。「ソルバルウ」の「ブラスター」の発射を感知し，よけるものもある。



ポイント

200〜10,000

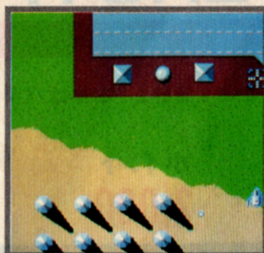




ソル(シュタデル)
SOL(sitadel)

ポイント
出現 2,000
破壊 2,000

コードネーム……………………………タワーコ



地球上に「ガンプ」が再現した場合，メモリーとしても作動するタワー。地中に埋め込まれており，「ソルバルウ」のレーダーでスキャニングして，赤く光る地点にある「ブラスター」を撃ち込むと出現する。すべて出現しきってからさらに1発撃つと破壊することができる（PLAYER-IIの場合は,カゲの部分を撃つと破壊可能）。





スーパー ゼビウスってすごいんだ

ゼビウスは日本、米、ヨーロッパ同時発売だったんです。外国は日本に比べて1回の料金が安いので(EXAMPLE 米1回50セント約50円)、ゲーム会社としては、そういう国では1回のゲームが早く終わってもらわなくては困ります。ところが、発売してから1か月もたたないうちに日本で1,000万点いく者が出、「この分だと外国でも1,000万点出す者が出るのでは」と、ナムコの営業でも問題になりました。それに対すべく開発されたのが、低料金諸国用特殊バージョン〝スーパーゼビウス〟なんです。

この〝スーパーゼビウス〟のテストのため、ナムコの開発本部に日本で1,000万点だした最初の3人が招待されました。これがメチャ強く、3人ともランクD（ゼビウスはランクがAからDまであって、Dが一番強い）で10万点、ランクAでさえ30万点しかいかず、あまりの難しさゆえ発売せずに闇に消えていってしまったのです。

どのように強かったかというと、敵の空中物の混合攻撃があり、特にテラジ、ギド・スパリオ、ジアラの3種同時攻撃＝曲線的な攻撃(テラジ)と直線的な攻撃(ギド・スパリオ)が完璧な強さで、手のつけようがありません。また、ブラグ・ザカートが同時に6発まで出現（最低でも三つ同時出現）し、出たら最期の死の墨田川花火大会で、話にならないくらいの強さでした。

XEVIOUS の隠れキャラクター

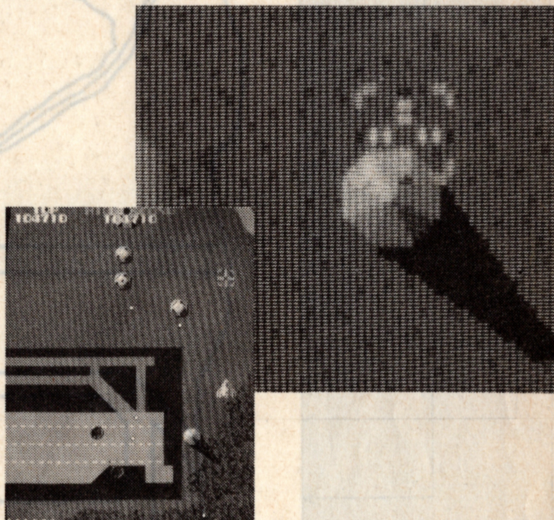
Xeviousは，そもそもアドベンチャー・ゲームとして考えられたものですから，数々のミステリアスな内容を含んでいます。その中でも一般的に有名な隠れキャラクターは，敵のメモリー・タワーである「ソル」と「スペシャルフラッグ」です。

ソルはブラスターの照準が目印しになる

ソルは，その出現する地点をブラスターの照準でスキャンニングすることでさがしだせます。照準は，その下に破壊できるものがあると，四すみが赤く点滅しますので，地上に何もないのに点滅したらその下にソルがあるのです。そこにブラスターを落とせば爆発音と共に2000点が入り，８角錘のソルがニョキニョキと出現します。

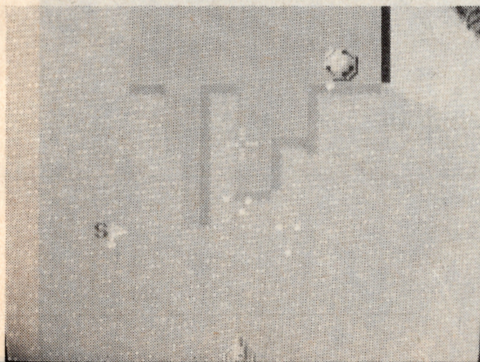
さらに完全に出現しきったソルにブラスターを撃ち込み破壊すると，さらに2000点が加算されます。２プレイヤーのとき，２Ｐ側は影にブラスターを落としてください。

なお，ソルは全部で45本あります。中には１発ブラスターを落とすだけで４本出現するところや，８本もならんで出現するところもあります。



スペシャル　フラッグは照準をたよれない

スペシャル　フラッグは，各スペシャル　フラッグゾーンの中に必ず１本あります。照準は反応しませんが，フラッグ・ゾーンをじゅうたん爆撃することにより出すことができます。出現で1000点，旗の上を通過すると「ソルバルウ」が１機（台によっては１万点）増えます。





なぞの7万点
ボーナス・ポイント

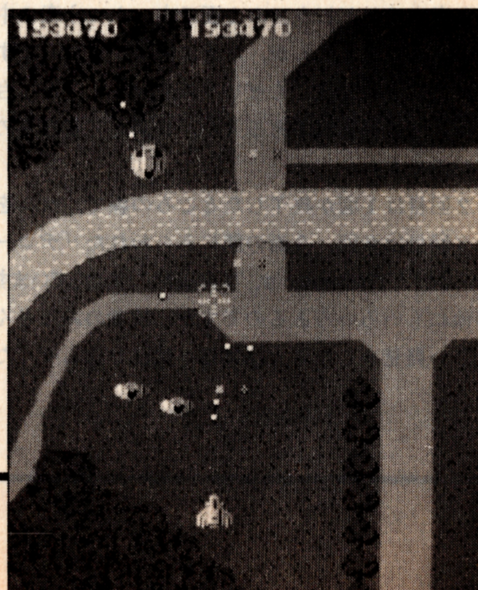
ナスカの地上線のある部分(８×８)に連続して７発ブラスターを落とすと、７万点のボーナスが加算されます。しかし、いまだにその場所がはっきりしません。



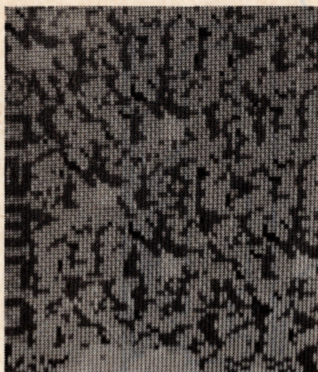
◀これがゼビウスの全マップです。左に区切りがあるのが各面です。研究に使ってください。

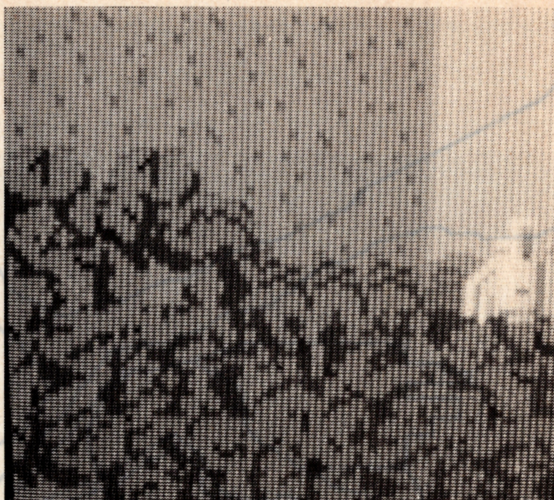
ザッパーも ギドスパリオも同じ?

ソルバルウはゼビウス軍の科学技術をベースに地球で製造された攻爆撃機ですから、ブラスターはゼビウス軍が発射する弾ですし、ザッパーもギドスパリオと同じものなんです。



キミは隠れメッセージを見たか





プレイ中，あることをすると，〝namco ORIGINAL program by EVE ZOO〞というメッセージが出現し，ボーナス点が加算されます。

これはコピー防止用の隠れメッセージです。その他には，森の中の隠し文字など，わけのわからないものもあります。

犬？ファントム？ギャラクシアン？

ゼビウスのキャラクターＲＯＭの中には，ゲームに使われていないキャラクターもいくつか入っています。それらがちまたで話題になっている隠れキャラクター〝ファントム〞〝ギャラクシアン〞〝犬〞などです。このうち〝ファントム〞は，プロトタイプ１から現在のゼビウスに変更するときに，ＲＯＭの中に残ったままになっていたもので，たまにＧＡＭＥ中にＺ－80が狂いだしたときに，おんねんのように出現します。

ギャラクシアンは，ナムコの人気キャラクターですから，ゼビウスにも使う予定だったのですが，プログラマーのうっかりで，データーを入れ忘れて出なくなってしまったのだそうです。残念ですね。本来ならばギャラクシアンが波状攻撃をしてくるはずだったのに……。

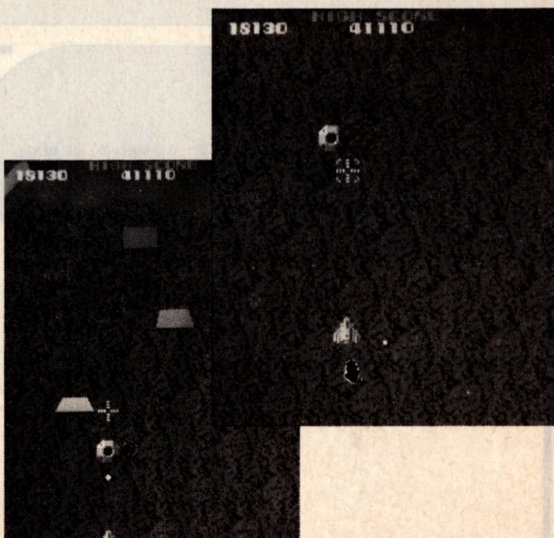
犬は，プログラマーのエビゾー君(仮称)がエディターであそんでいたら，ＲＯＭの中に入ってしまったとのことです。ギャラクシアン，犬共に，ふつうのゲーム中はあらわれませんが，Ｚ－80が狂いだすとたまにあらわれることがあります。

森の中にキャラクターが！

森から森までがゼビウスの１面です。ふつう森の中には何もあらわれませんが，たまに何かが出るんですね～。実は電波新聞社にもゼビウスのマシーンが１台あり，何とラ製編集部のある人が，３回も！変なものを出したのです。

１，２回目は１面が終了したところの森で，ソルを２本，３回目は２面，３面の間にあらわれた「デロータ」でした。「デロータ」は，写真撮影に成功しています。

この他にもいろいろあるのですが，読者のみなさんも，新しい発見をしたら，編集部へぜひお知らせください。



Story of Xevious

…はじめに…

Xevious（ゼビウス）というゲームが制作されるにあたって，まず三部に分けられたＳＦ小説が書かれていたことは，意外に知られていません。リアルタイム・ゲームとしてのおもしろさに加え，ミステリアスな展開を見せる隠れキャラクターの存在など，このゲームの際だった人気と魅力は「アドベンチャー・ゲーム」としてじっくりと制作された結果といえるでしょう。

では，『ファードラウト』と題された，Xeviousの原本ともいえるＳＦの要旨をお読みください。

ファードラウト 第一部『ガンプ』

一万数千年前の地球……

注：我々が戦っている相手は生体コンピュータ「ガンプ」だ

地球上には三つの大陸があり，人類の住む南大陸と北大陸には，多くの「ファルラ」(運営機関＝現在の政府）が存在した。「ファルラ」どうしは対立することもなく，高い生活水準を保っていた。

そんな中，まず南大陸の「ガルブ・ファルラ」が「ファルラ」の統一をはかった。南大陸では各々の技術交流が行なわれ，その発展には目ざましいものが見られた。

その結果，北大陸でも機関統合が行なわれ，地球統合機関「ヴィン・エネ・ファルラ」が成立した。首府は南大陸「オーラ・ファルラ」の首府「ビューアム」に決定された。代表者「ルッグ」による統合宣言が発せられたこの年は，ＲＣ（レド・カペ＝統合世紀）元年と定められた。

技術交流により飛躍的な進歩を遂げている地球の科学水準であったが，ＲＣ48年，20才の若き天才「オスト・クラトー」博士により，以来１万数千年にもおよぶ宇宙スケールの大変革の引金ともなった発明「生体内ＤＮＡ操作」が完成された。

ＲＣ57年,「オスト・クラトー」博士は，発明した技術をもとに「バイオ（生体）コンピュータ」を完成，ＲＣ59年に生まれた彼の息子「ラスコ」の脳細胞をコピーし，翌60年には入力された情報量に合わせて増殖する人工脳を作りだした。

この年，現代でいう電子技術の大家である「コルベン・グルーク」博士は「クラトー」博士と共にバイオコンピュータ研究機関を設立，本ストーリーの重要なキャストである「ガンプ」(人工脳を発展させたもの）の製作に取りかかった。ＲＣ69年「ガンプ」は完成し，ＲＣ75年までには個人用としての利用，さらには恋人とか話し相手といった疑似人格をさえ植え込まれるようになった。

同年，無節操に多重人格化する「ガンプ」に歯止めをかけるべく，疑似人格を否定するプログラムが「ガンプ」にインプットされた。ところがこの結果,「ガンプ」は自己の存在すらを疑いだしてしまったのである。ある種の自覚ともいえる「ガンプ」の変化に気付いたマトリクス提供者である「ラスコ・クラトー」は，それを固定化した。こうして「ガンプ」はついに自ら考え，行動する力を持ったのである。

ＲＣ78年「ガンプ」は地球に氷河期がやってくることを予言する。「ガンプ」の存在によりかかって弱体化していた運営機関には何の手だても打てず，「ガンプ」が提案する人類の一時的移民に従う結果となった。それは，「ガンプ」が自らに従う人間をよりわける手段として考えた計画であった。

「ガンプ」内には，もともと人間のためになる道具としての基本的行動プログラムがある。しかし，自覚を持つにいたった「ガンプ」は，体力，能力，判断力，記憶量などに限界のある非合理的生物，人類の幸福は優れた存在（「ガンプ」）による絶対支配こそ最良の方策であると考え，その行動の障害になる「不適合者」をより分けるための手段がこうしたかたちであらわれたのである。

注：Xeviousは宇宙移民先の星のコードネーム

「ガンプ」は，人類を移民させるために，「アウス」，「シオウス」，「オリウス」，「ゼビウス」，「レフウス」，「ファーウス」と名づけられた，人類生存に適した星を選びだした。

「ガンプ」は，自分が人間によって作られたことにコンプレックスを抱き，自分自身から自分を作り出すことを考えていた。そして移民たちに「ガンプ」のコピーである「レプリカ」を持って行かせるのである。この「レプリカ」は,「ガンプ」が内部で研究した物質具現化理論によるX，－X，Y，－Y，Z，－Zの6地点，つまり移民先の星に置かれ，ＥＳＰ波を発生しその交点「地球」でエネルギーを固定化することができるものであった。

もっと近くに人類生存に向いた星があることを発見した「ガンプ」のマトリクス提供者「ラスコ」はじめ,「ラスコ」の幼なじみで「ヴィン・エネ・ファルラ」代表の娘でもある「フィリエ・トアルド」(気象研究家),「ガンプ」の製作者「グルーク博士」,同博士の助手「ミサト・マクレム」等「ガンプ」に疑いを持つものは，ＥＳＰによる「ガンプ」の攻撃にもめげず，対抗し「デバズ」というコンピュータにより「ガンプ」の分析を行なった。また，彼らは「バグルス」という地下組織を結成した。

「ミサト」は，現代のコンピュータに近い電子機器で作られた電子コンピュータ「ハーロー」を作り出していた。この「ハーロー」を使い,「ラスコ」は六つの移民先の星が1万数千年後に地球を中心とした6方向に位置することをつきとめる。それは「ファードラウト」，後に「ヘキサクロス」と呼ばれる現象であった。

ＲＣ80年，移民は開始された。同年中ばには，地球にもっとも近い「ゼビウス」への移民予定者と「バグルス」のメンバー，それに北大陸の有知識層だけが地球に残る人類のすべてであった。

最後の移民団が「ゼビウス」に向けて出航したあと,「ガンプ」から隔離された会場で「ガンプ」の陰謀が「ミサト」によってあばかれた。「ラスコ」は「ガンプ」を問いつめたが,「ガンプ」は「ラスコ」をも人格統制し，1人乗りの宇宙船で移民団のあとを追わせた。

「ガンプ」にとって地球に残った人類は「不適合者」であり，彼らに対する意欲はない。「ガンプ」は，地球における活動を次第に低下させてゆき，ついには南大陸の「バグルス」による直接破壊活動により機能を停止させられてしまうが，その寸前ＥＳＰを放射して六つの星にある「レプリカ」たちを「ガンプ」として覚醒させるのであった。このとき，同じマトリクスを持つ「ラスコ」は宇宙船内で覚醒する。「ガンプ」は彼に自己の思いと計画を伝えるのだが，彼の拒否に会い，宇宙船の機能を止め，宇宙の漂流者としてしまった。

「ガンプ」なきあと，地球は再び栄えようとしていたが,「ガンプ」は六つの「レプリカ」のＥＳＰを集中し，地球に残った「不適合者」を抹殺しにかかる。攻撃を受けた者の中に「フィリエ」がいた。彼女の悲鳴は「ラスコ」に潜在していたＥＳＰ能力を開放させ,「ラスコ」を地球へテレポートさせて「ミサト」,「フィリエ」ら，新たにつくられた北大陸運営機関「レプケ・ファルラ」のメンバーを「サイコバリア」によって守ったのである。

地球には，少数ながらも人類が残ったのである。

ファードラウト 第二部『ゼビウス』

「ガンプ」が地球人を宇宙移民させてから4000年ほどの月日がたった。「ガンプ」が予告したほどではないが，小規模の氷河期が地球をおそったが，人類は文明を守り続け，地球上に栄えていた。

南大陸は「バグル」と呼ばれ，北大陸「レプケ」にはコンピューター「アッシュ」（デバズがマイナー・チェンジされたもの）を中心に，機械文明が発達していた。

「レプケ」の警察機構のスペシャリストは「ミル・フラッタ」と呼ばれ，中でも最も優秀なチーム「ミル・フラッタ・クルト」（イル・ユースという通り名のほうが有名な飛行物体）には,「ラスコ」と「ミサト」の末裔である「ムー・クラトー」がキャプテン，その双子の妹「ケイ・クラトー」が作った女性型アンドロイド「イヴ」が助手として乗組んでいた。「ムー」と「ケイ」には，それぞれ「ラスコ」と「ミサト」のマトリクスが「アッシュ」により植付けられていた。

「ミル・フラッタ・ソピア」のキャプテン「シン・トカモウ」は地球に向けて六つの地点から発せられる六つの電波（「ガンプ」によるもの）の調査に出かけたが,「ラスコ」のマトリクスの一部を受け継いでいるため，共振反応を起こし,「ガンプ」の存在を認識するが，意識をも破壊され，植物人間となってしまった。さらに,「ミル・フラッタ」には,「ガンプ」のエネルギー波による犠牲者が出はじめた。

「アッシュ」は「ガンプ」による地球への干渉を感

じ取り,「イヴ」にも「ガンプ」と対抗する力を持たせるために「ラスコ」のマトリクスを埋め込んだ。

「シン・トモカウ」を調査に向けた宇宙研究所は「アッシュ」の力を借り，蘇生に成功。「ガンプ」の実態をつかんだ。

「アッシュ」は，4000年も続いている「ラスコ」のマトリクスである「ガンプ」の脅威を伝え,「ガンプ」に対抗すべく生体である「ムー」と，非生体（合成樹脂と電子部品のかたまりであるアンドロイド）「イブ」を「ゼビウス」星に向けて送ることを決めた。

「ガンプ」は氷河期で寒冷化したであろう地球を活性化するために,「ミル・フラッタ」のメンバーの命をうばった，あのエネルギー波を送り続けていた。そのため，地殻の変動は続き，「レプケ」(北大陸）は水没，南大陸は分裂をはじめていた。

「アッシュ」は水没してしまうが,「ガンプ」とコンタクトし,地球への干渉を停止させる使命を帯びた「ムー」と「イヴ」は「イル・ユース」を駆って「ゼビウス」星へ，また,「ケイ」は南大陸に移り，その血統を地球に残していくこととなった。

注：いよいよ「ゼビウス」星が登場する

幾千年かの時が過ぎ,「ムー」たちの「イル・ユース」は「ゼビウス」星へと近づいた。生体である「ムー」は，航行中，当然生体活動を低下させられていたが,「ゼビウス」星の「レプリカ」のＥＳＰ圏内に入ったことを知った「イヴ」(アンドロイド）は,「ムー」を覚醒（かくせい＝目をさますこと）させた。

「ガンプ」は「ムー」が覚醒するにしたがい，なつかしいものに触れている思いを感じていたが，これはあり得ないことだが，マトリクス提供者の「ラスコ」の意識であることを理解した。

「ガンプ」は「ラスコ」のマトリクスを持つ「ムー」の意識と触れ合うと,「ゼビウス」星へテレポートさせる。久々に話し相手を得た「ガンプ」は自らが理想とするところを語るが,「ラスコ」のときと同じように「ムー」は反対する。「ガンプ」は自己を地球上に再現し，合理的な（人格統制をされた人間のみを相手にした）地球を作りあげることを目的としていた。地球の活性化もそのためであり,「ファードラウト」(ヘキサクロス)のときのＥＳＰ波集中の核となり，地球上に「ガンプ」が再現したときにはメモリとして作動する「ソル」もすでに送り込んでいたのである。

注：やっとおなじみのキャラが出てきましたゾ！

さて,「ムー」は「ガンプ」が非適合者を収容するために作った建物に入れられた。「ガンプ」の計画的な人間生産にもかかわらず，突然変異的に「ガンプ」の人間統制を受け付けない非適合者も少数ではあるがいたのである。「ムー」は建物を構成する物質が意志の力で変化することを知り，となりの部屋にとじこめられた「ミオ・ヴィータ」という「ガンプ」のいう非適合者を知る。

すでに「ムー」から地球上に人類が生存していることを知り，武力を用いても人類を支配，あるいはせんめつすることを決心していた「ガンプ」は，操縦者を失い,「ゼビウス」星へ慣性飛行で向かってきた無人の「ミル・フラッタ・クルト」を捕獲した。地球人類の力量を知るために調査した「ガンプ」は，主要なコントロール部分も電子部品しか用いず生体コントロールのない機を前に，技術的退化を感じる。すべてが電子機器の「イヴ」の存在も「ガンプ」は見逃がしてしまうのである。

「ムー」と「ミオ」は２人で「ガンプ」をたたくことを決意する。ＥＳＰを使って建物の外へ出た２人に,「ガンプ」のセンサーの役目を持った「トーロイド」が飛来し，非適合者鎮圧用の「タルケン」が続いた。

「ムー」はやむなく「タルケン」と戦うことを決意し，１機の「タルケン」のコックピットを撃ち抜き，占拠すべくキャノピーを開けた。そこで「ムー」が見たものは頭蓋骨が外され，コードが脳に埋め込まれた適合者の姿であった。

「ムー」は使命以上の怒りを「ガンプ」に覚え,「ミオ」の操縦する「タルケン」で,「ゼビウス」の「レプリカ」本体を目指した。

「ガンプ」はかつてなかった人類の反抗に「ゾシー」を発進させるが,「ミオ」は「ゾシー」を振り切り，巨大な八角柱の形状を持つ「レプリカ」本体へとせまっていった……。

―――――― ○ ――――――

いやー，ハクリョクありますね，このストーリー。今回は誌面のつごうでここまでです。

本記事は(株)ナムコのご好意により，ゲームの楽しさをより理解してもらう目的でストーリーの要旨をまとめたものです。次号では，近未来の地球が舞台となり，ゲームでおなじみのキャラクターが活躍するストーリーをご紹介します。

次号予告!!

SUPER!! HI-SCORE CORNER

1月号より，以下のお店の協力を得て各店の毎月のビデオ・ゲーム・ハイ・スコアを，このコーナーで紹介します。

腕に自信と興味のある人は，さっそくチャレンジしてみてください。もちろん，あなたの名前がこのコーナーに載るかどうかは，すべてあなたの実力しだいです。

SUPER HI-SCORE CORNER協力店一覧

《北海道》	プレイタウン赤い風車	札幌市中央区南23条西11-1192-44	TEL011-563-7023
	プレイシティ・キャロット・ハローススキノ店	札幌市中央区南5条西4丁目	TEL011-511-8190
	プレイシティ・キャロット琴似店	札幌市西区琴似2条2琴似グリーンビル	TEL011-621-1110
《青森県》	プレイシティ・キャロット八戸店	八戸市大字六日町33	TEL0178-44-4645
《山形県》	山形キャロット・ハウス	山形市七日町3-2-30	TEL0236-33-3599
《新潟県》	長岡キャロット・ハウス	長岡市大手通1-4-9グランドマンションメゾン大平	TEL0258-36-0991
《群馬県》	高崎キャロット・ハウス	高崎市寄合町7	TEL0273-23-5111
《長野県》	プレイ・シティ・キャロット松本駅前店	松本市中央1-186-2	TEL0263-35-6744
《東京都》	ビッグキャロット新橋店	港区新橋2-8-7 サンスタービル	TEL 03-503-6483
	ゲームブティック高田馬場店	新宿区高田馬場3-2-15	TEL 03-362-9300
	プレイシティキャロット西荻店	杉並区西荻北3-1-9	TEL 03-397-4090
	ゲームスペース・ミライヤ	大田区西蒲田7-3-3	TEL 03-734-6626
	プレイシティキャロット新宿店	新宿区新宿3-21-9	TEL 03-352-5346
	プレイシティキャロット一番街店	新宿区歌舞伎町1-17-6アツシ	TEL 03-209-8832
	プレイシティキャロット経堂店	世田谷区経堂1-4-9	TEL 03-427-4324
《神奈川県》	プレイシティキャロット伊勢崎木町店	横浜市中区伊勢佐木町3-95	TEL045-252-1164
《静岡県》	ビッグキャロット静岡店	静岡市紺屋町8-17	TEL0542-51-4653
《富山県》	ビッグキャロット金沢店	金沢市片町2-8-20	TEL0762-21-9457
《愛知県》	星ヶ丘キャロットハウス	名古屋市千種区井上町72奥出ビル	TEL052-782-2510
《大阪府》	なんばCITYビッグキャロット	大阪市南区難波5-1-60	TEL 06-644-2810
	プレイシティキャロット道頓堀店	大阪市南区道頓堀1-5-9	TEL 06-212-2530
	プレイシティキャロット関大前店	吹田市千里山東1-7-20	TEL 06-380-8087
	プレイシティキャロットガムガム	吹田市岸部南1-24-9	TEL 06-383-0864
《香川県》	プレイシティキャロット常盤店	高松市常盤町1-5-9	TEL0878-34-3686
《大分県》	分大キャロットハウス	大分市大字旦野原字ササコエ860-144	TEL0975-69-3967
《宮崎県》	神宮前キャロットハウス	宮崎市神宮2-1-30神宮前プラザビル	TEL0985-29-3967
《熊本県》	プレイシティキャロットパーツボックス	熊本市手取本町4-1	TEL0963-26-0725

Ｘ１用「システムソフトウェアコンバーター」
当選者発表!!

10月号で募集した，Ｘ１用「システムソフトウェアコンバーター」のプレゼント当選者が決定しました。

厳正なる抽選の結果，当選者は以下の５名の方です。

渋沢　淳くん（群馬県伊勢崎市）
岡崎俊亮くん（東京都新宿区）
北原俊彦くん（新潟県新潟市）
神明有史くん（島根県松江市）
今村彰宏くん（大分県大分市）

おめでとうございました。さっそく「システムソフトウェアコンバーター」をお送りいたします。

読者プレゼント第２弾

ゼビウス・ポスター・プレゼント

どしどし応募しよう!!

今月の「ゼビウス特集」はいかがでしたか？　とても１回では紹介しきれないと思われる方は，ぜひ来月号に期待してください。来月号は，「ゼビウス特集第２弾」をお送りしまーす!!

ということで，「ゼビウス特集第２弾」を記念して，読者のみなさんに「ゼビウス・ポスター」をプレゼントしちゃいます。

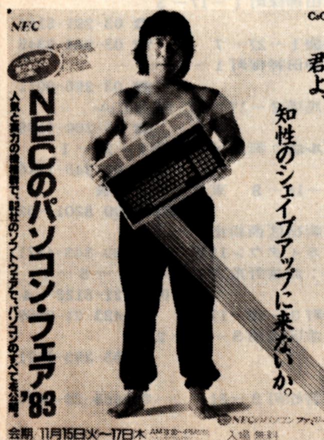
ご希望の方は，ハガキにつぎのことを書いて12月８日までに編集部へ送ってください。

①スーパーＳｏｆｔマガジンへの要望
②一番好きなビデオ・ゲームとメーカー名
③一番好きなパソコン・ソフト（ゲーム，実用などなんでもＯＫ）とメーカー名（ゴマをすらなくてもいいですよ）

送り先：〒141 東京都品川区東五反田１-11-15
電波新聞社出版部スーパーSoft 12係

どしどし応募してくださいね！　待ってまーす!!

ゲーム狂は「NECパソコン・フェア'83」に集まれ!!



左のポスターをご存じですか？"君よ，知性のシェイプアップに来ないか。"のキャッチ・フレーズで，11月15日(火)から17日(木)まで「NECパソコンフェア'83」が開かれます。

電波新聞社でも，もちろんこのフェアに参加します。今回のみどころは，「デンパ・オリジナル・ソフトのゲーム大会!!」です。例えば，ＰＣ－6001の「タイニー・ゼビウス(仮題)」やＰＣ－6001ｍｋⅡの「タイニー・ゼビウス」/「ギャラクシアン」/「パックマン」，ＰＣ－8001の「ディグダグ」，ＰＣ－8001ｍｋⅡの「ギャラクシアン」そしてＰＣ－8801の「ディグダグ」を用意しました。参加者には，ステキな記念品をプレゼントします。もちろん，ベーマガ編集部員も行きます。

会場は東京品川のホテルパシフィック，入場は無料です。午前10時から午後５時まで（ただし，最終日は午後４時まで）開いています。

Dempaマイコン Books
常備書店一覧

月刊「マイコン」「マイコンBASICマガジン」のバックナンバー，及び当社発行マイコン関連の出版物は，下記の全国有力書店・マイコンショップで販売しております。バックナンバーフェアでお買い求めになれなかったバックナンバーなどがございましたらお近くの常備書店にてお買い求め下さい。

北海道

★**ブックス平和**：旭川市２条７丁目マルカツデパート６Ｆ ☎0166-23-6211
★**東京旭屋書店札幌店**：札幌市中央区南３条西４ エイトビル ☎011-241-3007
★**メディア札幌**：札幌市中央区大通り西２丁目 丸井今井デパート４Ｆ ☎011-281-1151
★**そうご電器ニューチカ店**：札幌市中央区大通り西３丁目 北洋ビルＢ２Ｆ 東西線コンコース ☎011-221-4133
★**そうご電器旭川店**：旭川市４条７丁目 ☎0166-26-2251

青森県

★**成田本店**：青森市新町１－13－４ ☎0177-23-2431

岩手県

★**北上書房**：一ノ関市大町143 ☎0191-23-4088

山形県

★**八文字屋**：山形市本町２－４－11 ☎0236-22-2150

新潟県

★**万松堂**：新潟市古町通６－958 ☎0252-29-2221
★**覚張書店**：長岡市大手通２－１－２ ☎0258-32-1139
★**紀伊国屋書店**：新潟市万代町１－３－30 万代シティ ☎0252-41-5281
★**笹原書店東店**：三条市田島興野380－１ ☎0256-34-0976
★**デンケンジャパン**：長岡市平島町字下新田63－17 ☎0258-23-1881

石川県

★**北国書林片町店**：金沢市片町２－21－30 ☎0762-23-0534
★**コマツパソコンセンター**：小松市土居原町186 ☎0761-22-4672
★**ホッコクセンイホームセンター**：羽咋市釜屋町ウ313 ☎07672-2-5321

福井県

★**マルツ電波**：福井市豊島２－７－４ ☎0776-21-2360
★**ＷＡＣ渡辺**：敦賀市中央町２－５ ☎07702-3-2828

富山県

★**ブックスなかだ山室店**：富山市山室391－１ ☎0764-21-0100
★**パソピア富山**：富山市上本町７－３ ☎0764-91-2877
★**パスカルイン越路**：富山市五福10区4485 ☎0764-41-9936
★**丸の内カラー本社**：富山市星井町３－６－18 ☎0764-22-3100
★**インパルス**：富山市五番町４－10 ☎0764-91-2212

長野県

★**平安堂長野店**：長野市南千歳町841 ☎0262-26-4545

東京都

★**博文堂書店**：新宿区信濃町30番地 ☎ 03-359-5301
★**紀伊国屋書店渋谷店**：渋谷区道玄坂１－２－２ 渋谷東急プラザ３Ｆ ☎ 03-463-3241
★**寿楽洞**：渋谷区宇田川町12－18 東急ハンズ６Ｆ ☎ 03-464-4604
★**三省堂渋谷店**：渋谷区渋谷２－21－12 東急文化会館５Ｆ ☎ 03-407-4545
★**明正堂秋葉原店**：千代田区外神田１－17－15 アキハバラデパート ☎ 03-257-0758
★**書泉ブックマート**：千代田区神田神保町１－21 ☎ 03-294-0011
★**金松堂書店**：港区赤坂５－１－３ ☎03-585-0031～5
★**明屋書店**：中野区中野５－52－15 ☎ 03-387-8451
★**芳林堂書店池袋本店**：豊島区西池袋１－17－７ ☎ 03-984-1101
★**西武百貨店池袋店**：豊島区南池袋１－28－１ ブックセンターLIBRO SEIBU ☎ 03-981-0111
★**西武百貨店池袋店**：豊島区南池袋１－28－１ サウンド・ハウス部 ☎ 03-981-0111
★**正文堂書店**：北区赤羽１－21－３ ☎ 03-901-1818
★**第一書林**：葛飾区西新小岩１－２－１ ☎ 03-696-2753
★**書店かっぱ上野店**：台東区上野３－２－９－５ 松坂屋図書売場 ☎ 03-832-1111
★**明正堂でんでんビル店**：台東区上野５丁目24－11 ☎ 03-836-0381
★**くまざわ書店丘の上プラザ店**：多摩市落合1038 ☎0423-71-3221
★**くまざわ書店永山店**：多摩市永山１－４ ☎0423-73-6040
★**東西書店**：国立市中１－８ ☎0425-75-5061
★**三省堂三鷹店**：三鷹市下連雀３－28－23 ☎0422-44-4904
★**久美堂小田急店**：町田市原町田６－12－20 町田小田急百貨店８Ｆ ☎0427-23-7088
★**久美堂**：町田市原町田６－11－10 ☎0427-22-2021
★**東京堂書店**：千代田区神田神保町１－17－３ ☎ 03-291-5181
★**新栄堂書店**：豊島区南池袋１－27－７ ☎ 03-984-2345
★**書泉グランデ**：千代田区神田神保町１－３－２ ☎ 03-295-0011
★**未来堂書店**：新宿区高田馬場２－17－14 菊日ビル ☎ 03-200-9185
★**福家書店新宿センタービル店**：新宿区西新宿１－25－１ ☎ 03-345-1246
★**渋谷書店**：渋谷区渋谷２－18－８ 東急文化会館裏 ☎03-400-8201～02
★**三省堂書店新宿西口店**：新宿区西新宿１－１－３ 小田急スカイタウン12Ｆ ☎ 03-343-4871
★**パルコ・ブックセンター吉祥寺店**：武蔵野市吉祥寺本町１－５－１ ☎0422-21-8122～４
★**三石堂書店**：国分寺市南町３－18－17 ☎0423-21-0969
★**ブックセンター荻窪**：杉並区天沼３－３－２ ☎ 03-393-5571

神奈川県

★**平坂書房本店**：横須賀市若松町２－31 ☎0468-22-2655

★伊勢治書店：小田原市栄町２－13－３ ☎0465-22-1366
★島崎文教堂星ケ丘店：相模原市千代田６－３ ☎0427-58-6121

千葉県

★新星堂：柏市柏１－２－31 ☎0471-64-8551
★峰文堂イトーヨーカドー店：習志野市津田沼１－511－17 イトーヨーカドー津田沼店６Ｆ ☎0474-79-3111
★芳林堂書店津田沼店：船橋市前原西２－18－１ ☎0474-78-3737
★三省堂書店西船橋店：船橋市西船橋４－27－２ ☎0474-34-3111
★東京旭屋書店船橋店：船橋市本町７－１－１ 船橋ヴィブ５Ｆ ☎0474-24-7331

茨城県

★田所書店：日立市鹿島町１－12－９ ☎0294-22-5537
★武石書房：勝田市元町６－11 ☎0292-73-1212
★オカミ書店：鹿島郡鹿島町宮中2417 ☎02998-2-1051
★共栄堂：土浦市大和町９－19 ☎0298-21-6134
★㈱ソフテック：土浦市中村南４－１－20 ☎0298-41-1033

埼玉県

★須原屋コルソ店：浦和市高砂１－12－１ ☎0488-24-5321
★須原屋：蕨市塚越１－４－２ ☎0484-44-1211
★黒田書店川越店：川越市脇田町３－６ ☎0492-25-3138
★岩淵書店駅前店：浦和市高砂１－７－９ ☎0488-22-4259
★参考堂：浦和市東高砂10－４ ☎0488-82-5860

群馬県

★煥乎堂：前橋市本町１－３－４ ☎0272-23-1211

山梨県

★甲府書房：甲府市丸ノ内１－７－１ ☎0552-37-5467
★システムインナカゴミ甲府：甲府市丸の内２－４－20 ☎0552-28-3333

静岡県

★静岡谷島屋：静岡市呉服町２－５－５ ☎0542-54-1301
★谷島屋書店：浜松市田町321　遠鉄名店ビル４階 ☎0534-54-3131
★戸田書店：清水市銀座４－６ ☎0543-65-2345

愛知県

★三洋堂書店刈谷店：刈谷市桜町１－24 ☎0566-24-1134
★三洋堂書店いりなか店：名古屋市昭和区隼人町７－１ ☎052-832-8202
★三洋堂書店鳴海店：名古屋市緑区浦里２－218 ☎052-891-1334
★泰文堂書店：名古屋市熱田区西郊通り２－27 ☎052-682-3797
★三洋堂書店勝川店：春日井市勝川町７－１ ☎0568-32-7806
★三洋堂書店小牧店：小牧市曙町40 ☎0568-73-3468
★精文館：豊橋市広小路１－６ ☎0532-54-2345
★三洋堂たじみ店：多治見市若松町１－26－３ ☎0572-24-0340
★正文館：名古屋市東区谷口 ☎052-931-9321
★カトー無線パーツセンター：名古屋市中区栄３－32－28 ☎052-262-6471
★トヨムラ名古屋店：名古屋市中区大須３－30－86 ラジオセンター２Ｆ ☎052-263-1660
★名古屋Byteショップ：名古屋市中区大須３－30－86 ラジオセンター１Ｆ ☎052-263-1629
★フューチャーイン名古屋：名古屋市中区栄３－17－15 ＰＡＸビル５Ｆ ☎052-261-2555
★ＣＶＡ岡崎：岡崎市康生通り西２－20－２ ☎0564-21-0211
★カトー無線半田店：半田市昭和町２－40 ☎0569-22-7186
★コンピュータサービスロジック：春日井市鳥居松町２－263 ☎0568-84-2271
★マイコンショップイシバシ：碧南市碧南中央駅２Ｆ ☎0566-48-2323

岐阜県

★東文堂書店：大垣市高屋町１－41 ☎0582-75-3535
★ルート21大洞堂鵜沼店：各務原市鵜沼町３－246 ☎0583-70-2525
★岐阜マイコンセンター：岐阜市鹿島町８－43　錦声ビル２Ｆ ☎0582-51-6338
★小川ムセン：大垣市宮町２－29 ☎0584-78-6387

三重県

★文化センター白揚：四日市市諏訪栄町３－７ ☎0593-51-0711
★エル新光堂書店：桑名市寿町第二476－76 ☎0594-23-3050
★マイクロキャビン：四日市市鵜の森１－２－15 ☎0593-51-6482
★ＣＶＡ四日市：四日市市諏訪栄町６－２ ☎0593-51-1111

大阪府

★ヒバリヤ書店：大阪市足代２－29 ☎ 06-722-1121
★駸々堂書店京橋店：大阪市都島区東野田町２－１－38 京阪ショッピングモール ☎ 06-353-2413
★田村書店：大阪市東淀川区上新庄２－24－24 ☎ 06-326-1480
★田村書店セルシー店：豊中市新千里東町１－３ ☎ 06-833-1152
★中村興文堂：寝屋川市早子町18－４ ☎0720-22-4047
★西川書店：八尾市山本町南１－３－４ ☎0729-22-1232
★天勝コンピュータ：東大阪市鴻池片町11－１ ☎ 06-746-1552

京都府

★オーム社書店：京都市中京区河原町４条上ル ☎075-221-0280

兵庫県

★文進堂：神戸市垂水区日向１－７－15 ☎078-708-0246
★誠心堂書店：姫路市光源寺前町10 ☎0792-81-2055

広島市

★フタバ図書：広島市南区金屋町７－12 ☎082-264-1524
★ブックシティ啓文社：福山市奈良津町74－２ ☎0849-25-0050
★金正堂：広島市中区本通５－９ ☎082-248-3715
★啓文社福山店：福山市笠岡町１－７ ☎0849-22-3111

山口県

★京屋書店：宇部市松島町16－35 ☎0836-31-2323
★ＯＡセンターヒロケン下関店：下関市岬之町９－６ ☎0832-24-0707

徳島県

★小山助学館：徳島市駅前一番町22 ☎0886-54-2135

愛媛県

★アカデミア明屋：松山市湊町銀天街 ☎0899-41-4141
★松山明屋大街道店：松山市大街道２丁目 ☎0899-21-3083
★マイコンハウス：松山市湊町４－５－11 ☎0899-47-0765

香川県

★宮脇書店：高松市丸亀町４－８ ☎0878-51-3733

高知県

★メルバ高知店：高知市北川添45－３ ☎0888-83-1612

福岡県

★菊竹堂りーぶる天神：福岡市中央区天神４－４－11 福岡ショッパーズプラザ６Ｆ ☎092-721-5411
★駅前書店：北九州市八幡西区黒崎町２丁目 ☎093-631-4394
★KOKURAパソコン館：北九州市小倉北区魚町２－２－17 ☎093-551-6281
★そごうELEHOBBYマイコンセンター：北九州市八幡西区黒崎1-1-1 黒崎そごう６Ｆ ☎093-641-7080
★カホムセンカホパーツセンター小倉店：北九州市小倉北区京町３－６－22 ☎093-551-3688
★マルヨ無線西新店：福岡市早良区西新５－２－13 ☎092-831-0952
★カホマイコンセンター：福岡市中央区天神２－４－27 ☎092-714-5155
★カホムセンカホパーツセンター久留米店：久留米市天神町２－44 ☎0942-35-8478
★カホムセンカホパーツセンター大牟田店：大牟田市栄町2-16 ☎0944-52-4367
★デンキのカホ飯塚店Ｂ館マイコンフロア：飯塚市吉原町7-25 ☎09482-2-1588

長崎県

★カホムセンカホパーツセンター長崎店：長崎市油屋町２－40 ☎0958-21-1079
★カホムセンカホパーツセンター住吉店：長崎市住吉町２－26 ☎0958-46-2699

鹿児島県

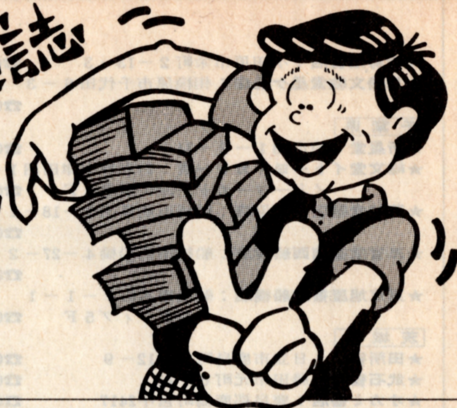
★金海堂書店：鹿児島市東千石町17－１ ☎0992-23-6295～７

沖縄県

★ＩＣランド沖縄電子：那覇市泊２－５－７ ☎0988-63-1613
★パソコンショップオオヤマ：那覇市長田２－12－15 ☎0988-53-0710
★沖縄電子：宜野湾市大山1531－１ ☎09889-8-2358
★コンピュータ沖縄：沖縄市照屋１－５－13 ☎0989-38-6458

DEMPA マイコン BOOKS

マイコン雑誌これで決定!!



月刊マイコン別冊 **PC-9801活用研究Ⅰ ビジネスソフト編**



■日本電気の16ビットパソコンPC−9801活用研究の第1弾。ビジネスソフトの基本である、販売管理、仕入管理、在庫管理、給与計算のプログラムを紹介。付録としてPC−9801ソフトオールカタログ付。〒250円

B5判 222頁 定価1,500円

月刊マイコン別冊 **PC-9801活用研究Ⅱ グラフィックマスター編**



■日本電気のベストセラーマイコンPC−9801活用研究の第2弾。本機の特徴であるグラフィック機能を徹底的にマスターするために、カラー写真をつけた楽しいプログラムを満載。PC−9801のユーザーの「福音の書」です。〒250円

B5判 240頁 定価1,500円

OA情報別冊 **IBM5550解体新書 オフィス革命児5550のすべて!**



■1台三役のキャッチフレーズに発売されたIBMマルチステーション5550の機能・特徴を徹底解剖。オフィス革命児5550のすべて！すぐに使えるプログラムリストは、実用書として威力発揮！〒300円

A4変型判 200頁 定価1,200円

月刊マイコン別冊 **マイコンBASIC講座① 実務応用編**



■だれにも理解できる入門的な内容がほとんどで、マイコンがわからないという人に読んでもらい、本当の意味でマイコンを活用できるようにとまとめた入門書。〒300円

B5判 196頁 定価1,300円

月刊マイコン別冊 **マイコンBASIC講座② ビジネス活用編**



■解りやすくビジネス利用基本から、活用まで身近な項目を選び、プログラム作成に役立つようにマイコンを初めてタッチする人が問題とする点、弱点について自分自身の経験を通して解説している。〒300円

B5判 193頁 定価1,300円

月刊マイコン別冊 **マイコンBASIC講座③ プログラムマスター編**



■言語は機種によって多少の方言があるが、本書は方言が少ない共通語ともいえるBASIC言語を中心にまとめ、パソコンの生いたちからアニメーションテクニックまで入門者向けにわかりやすく解説。〒300円

B5判 231頁 定価1,400円

月刊マイコン別冊 **マイコンBASIC講座④ データファイル活用編**



■「データ・ファイル」の処理テクニックに特に重点をおき、実務に欠かせないフロッピーディスク装置を使用する上での、データ入・出力、並べかえ、検索、ファイル管理等のプログラミングノウハウを詳しく紹介。〒300円

B5判 252頁 定価1,400円

月刊マイコン別冊 **マイコン機械語入門**



■機械語というのは機種ごとにそれぞれ違い、単に一般論を述べても焦点がぼけてしまう。本書ではシャープのMZ−80K/C、1200に従って解説をすすめ、ゲーム作りを前提にまとめている為、親しみ易い内容になっている。〒300円

B5判 202頁 定価1,300円

月刊マイコン別冊 **MZ-80活用研究 BASICからアプリケーションまで**



■シャープ㈱のクリーン・コンピュータ、MZ−80K/Cについて、月刊マイコンに掲載されたMZ関連記事を集大成し、MZ入門から応用ソフト、各種利用の紹介なども豊富に掲載。〒300円

B5判 278頁 定価1,900円

月刊 マイコン別冊 PC-8001 PC-8801 マシン語入門

マシン語の基礎から ゲームの製作まで

■あなたは自分のマシンを使いこなしているか？ 現在BASICを理解できる人は、マイコン所有者の10分の1、マシン語に至っては、そのまた何分の1かである。本書は"マシン語修得のための近道"として作られた。

〒300円

B5判 210頁 定価1,300円

月刊 マイコン別冊 PC-8001マシン語入門II

アセンブラから電子音楽付きカラー・グラフィックまで

■好評のPC-8001、8801マシン語入門に続く第二巻。例題を通し実際に自分の目で確めながら学習を進めている。今回は、アセンブラから効果音付きカラーグラフィックにまで挑戦。

〒250円

B5判 218頁 定価1,300円

月刊 マイコン別冊 PC-8001活用研究

（ゲーム編）

■PC-8001の機能などを細かく、初心者の方にもわかり易く説明。プログラムも実務的なものから、ゲームまで広範囲にわたって利用でき、またプログラムの選び方、特徴なども紹介されている。

〒250円

B5判 198頁 定価1,200円

月刊 マイコン別冊 PC-8001活用研究・実務編

すぐに役に立つ ビジネス・ソフト

■NECのPC-8001用ビジネスソフトを6本紹介。プログラムリストとフローチャートの二つを掲載、変数の使い方が難しいものについては変数表をのせた。

〒300円

B5判 154頁 定価1,500円

月刊 マイコン別冊 素早くマスター ビジネスBASIC

N5200 モデル05

■パソコンのビジネス活用が進むなかで、NECの最上位16ビットパソコン「N5200モデル05」を使い、イラストを多用し、見ながら自然に理解できるようやさしく解説したビジネスBASICの入門書。

〒250円

B5判 186頁 定価1,500円

月刊 マイコン別冊 MZ-2000活用研究

テクニックから機能・各種アプリケーションまで

■機械の特徴、性能を徹底的に分析、MZ-80Bとの互換性をわかり易く紹介。汎用プログラムとしてゲームプログラム、日本語ワードプロセッサの活用、BASICコンバートプログラム、実務プログラムを各種紹介。

〒250円

B5判 178頁 定価1,300円

月刊 マイコン別冊 Z-80マイコン プログラムテクニック

■ザイログ社の開発したCPUZ80が、手軽さと汎用性のため、8ビットマイクロコンピュータの主流になっている。本書はZ80の命令をわかりやすく解説。またテストプログラム，演算プログラムも各種紹介している。

〒250円

B5判 238頁 定価1,300円

月刊 マイコン別冊 MZ-80B活用研究

実践プログラム集

■シャープ㈱のクリーンコンピュータMZ-80Bの機能を徹底分析プログラムの遊び方、特徴など紹介し、最後にプログラムリストを掲載。また、巻末にはBASIC……HuG BASICの解説をしている。

〒250円

B5判 234頁 定価1,300円

伝票

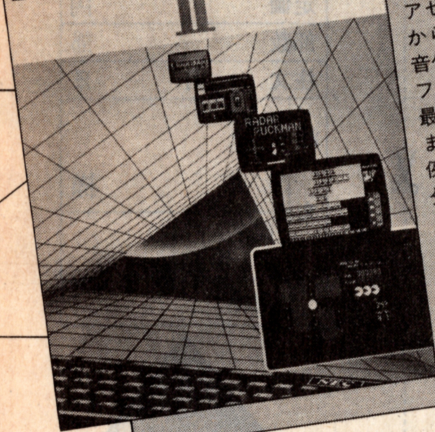
帖合	書店名
注文誌名	発行所
	電波新聞社
定価 円	
部数 部	
注文 月 日	
注文書	住所 様
	氏名
	電話

本屋さんへのお申し込みは、この注文伝票をお渡し下さい

月刊マイコン別冊
PC-8000シリーズ

PC-8001マシン語入門Ⅱ

著者 塚越一雄　定価 1,300円 B5判 218頁



マシン語の基礎から，マシン語版スペース・インベーダーの製作までを目指す本シリーズの2冊目。今回は，アセンブラの挑戦から始まり，効果音付カラー・グラフィックの実現を最終目標としています。豊富な実験例を通し実際に自分の目で確かめることにより，より深い理解を得ながら一歩一歩マシン語の学習を進めて行くことができます。

PC-8001活用研究実務編

著者 コンピューターランド北海道技術部
定価 1,500円 254頁

顧客管理，在庫管理，販売・仕入管理，財務管理，クレジット計算，金種計算の実務用プログラムを取り上げ，実際のプログラムに基づいて解説しています。フローチャートとプログラムリストの二つそれぞれについて，を掲載。変数の使い方がむずかしいものについては，変数表をのせました。



PC-8001活用研究ゲーム編

著者 塚越一雄他　定価 1,200円 B5判 198頁



ゲームプログラムを多種類掲載することによって，初心者の方にもPC-8001(N-BASIC)の内部構造をわかり易く解説しています。
また，TSSターミナル，入門者のためのDISK活用法，Z-80活用表などPC-8001に活用できる関連情報を紹介。

係からのお知らせ

電波新聞社ではマイコン関連書籍，マイコンソフトをもよりの全国有力書店，マイコンショップで販売しております。
入手できなかった場合は，本誌にはさみ込まれています振替用紙に注文品名を記入後，切手及び現金書留でお申し込み下さい。
なお，当社出版物，マイコンソフトの内容等，詳しいことをお尋ねになりたい方は，下記の電話番号をご利用下さい。

〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
TEL 03-445-6111(代)
電波新聞社出版販売部

PC-8001 PC-8801 マシン語入門

著者 塚越一雄　定価 1,300円 B5判 210頁

PC-8001，PC-8801を対象としたZ-80マシン語の解説書。わかりにくい部分にはぜいたくにページをついやし，図も豊富にとりいれて，まったくの初心者でも理解していただけます。また，オール・マシン語，カラー・グラフィックス版でスペースインベーダーなみのゲームの製作を最終目標としているので，マニアの方にも満足していただけるマシン語修得への近道となる本です。

GAMINGへの招待

著者 塚越一雄　定価 1,300円 B5判 218頁

「ゲームづくりを楽しもう――」を合言葉につくられたのが"GAMINGへの招待"。一つのゲームを何回かに分け，毎回少しずつ作っていけるようにしています。ゲームを作ることで，あなたのプログラム・テクニックが格段に向上していくことまちがいなし！ 一瞬一瞬が勝負のリアルタイム・ゲーム。的確な作戦を要求されるシミュレーションゲーム。あなた自身のオリジナルゲームプログラムを作ってみては――。

PC-8001活用研究 For Excellent Business ビジネスグラフィックス

著者 荻野典宏
定価 1,500円
B5判 224頁

データ表の作成，グラフ作成，統計的計算，予測計算などをサブ・ルーチン・パッケージとして構成。利用者の特定の目的に合わせて変更，拡張することが簡単にできるよう「N-BASIC」でプログラムを収録しています。他機種への移植を考えている人のために，付録として「N-BASIC命令語リスト」を掲載!!

パソコン・グラフィックス

――一〇〇万人のマイコン読本――

著者 成沢広行
A5判 173頁
定価 1,300円

パソコンの出荷台数が，年間百万台をこえ，名実ともに「百万人のパソコン」の時代となっている。従来のグラフィック技術に，一大変革がおき，パソコングラフィックスという，全く斬新な手法となって登場した。本書は，富士通FM－8，日本電気PC－8801(N-BASIC)を使用し，日常使うプログラム，棒グラフ・線グラフ・円グラフ・レーダーチャートなど15本を掲載。汎用性と実用性のあるグラフィック・プログラムを紹介した。

マイコンBUSINESS　*SOFTWARE*

信頼性と使い易さ

Dempaマイコンソフト

Program by JSB

データ収集からデータ分析へ

"単なるデータ収集からデータ分析へ"それがMARSのテーマです。

〈MATRIX-AUTO-REPORTING-SYSTEM〉

- PC-8001(DISK)/14,800円
- PC-8001(TAPE)/ 9,800円
- PC-8801(DISK)/24,800円
- PC-8801(TAPE)/14,800円
- PC-9801(DISK)/29,800円

MARS

マーズ

■私達は様々な形で計算業務というものを日常実施しておりますが，そのほとんどが行・列計算(縦横計算)に集約できます。例えば損益計算・予実績管理・ディラー管理等を見ても，縦横の計算で処理されるものがほとんどであることがわかります。このプログラムMARSは，こうした行・列の計算および表の作成を，誰もが簡単かつ迅速に処理し，必要とするデーターを有効に，しかも分析し易い形に加工する機能をもったプログラムです。行列処理というと電子集計用紙という言葉を連想させるほど簡易言語の利用が盛んになってまいりましたが，このプログラムMARSは今までの簡易プログラムと一味違った利用方法を御提供いたします。単なるデータ収集から，データ分析へ，それがこのプログラムMARSのテーマです。

MARSの基本機能

1. **行列の四則演算** ●行あるいは列の間で四則演算が可能(+・−・÷・×・%・指数計算・整数化・累積計算)
2. **自動プリントアウト** ●作成したデータを自動的にレイアウト作成しプリントアウト。1ページに収まらないデータは複数ページでプリント。
3. **レイアウト指定プリントアウト** ●プリントアウト時のレイアウトが指定・保持出来、プリントアウト時に小計を出すことが可能。
4. **行・列のページ別管理(3次元処理・DISK)** ●行列をページ別管理する(例.担当者別、商品別、日別管理etc)
5. **グラフ作成** ●8種類のグラフ作成が可能 (PC-8801・PC-9801)
6. **X-Yプロッターによるグラフ作成** ●X-Yプロッターにより7種類のグラフが作成可能(対象機種:渡辺測器マイプロット)
7. **行・列のレイアウト変更** ●行列の追加・削除・変更・並び変え・軸変換(行と列の入れ換え)が可能。
8. **条件判断** ●行・列に条件をもうけ、データを選択することが可能
9. **ソーティング** ●行・列を特定の行、あるいは列の大きい順、小さい順で並び変えることが可能。
10. **計算式の指定** ●計算式の指定・保存・実行が出来、定形業務に活用出来る。



電波新聞社 出版販売部

東京本社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15☎03-445-6111
大阪本社　〒530 大阪市北区中之島3−2−4☎06-203-3361
西部本社　〒812 福岡市博多区博多駅前2−13−23☎092-431-7411

夢中！熱中！本物のおもしろさ

★ディグダグ★

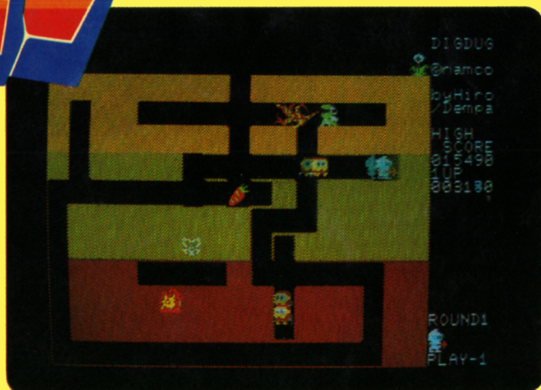
DIG DUG

戦略的穴堀りゲーム「ディグダグ」出現!!
上下左右に地中を堀り進みモンスターを退治するコミカルゲーム





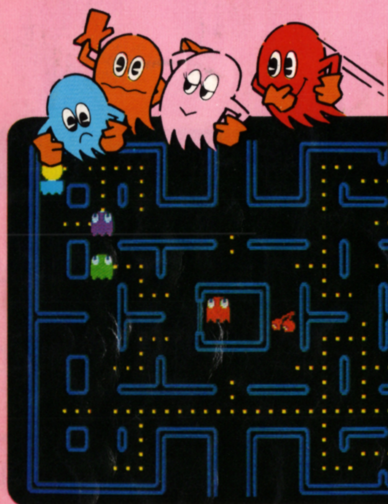
PC-8001(32K)
PC-8001mkII
PC-8801(N)用 ¥3,000
X-1用……………… ¥3,500
PC-8801用…近日発売



写真はX1用です。

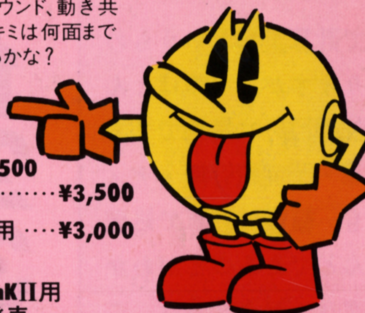
★パックマン★

PAC-MAN



写真はFM7用です。

スピード、サウンド、動き共にリアル！キミは何面までクリアできるかな？

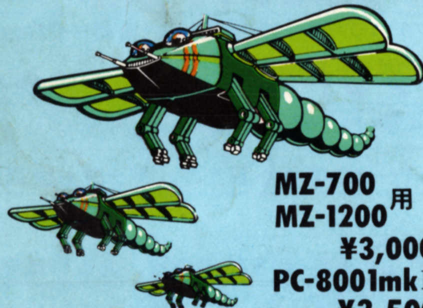


X-1用 ¥3,500
FM-7用 ……… ¥3,500
MZ-700
MZ-1200用 …… ¥3,000
（PCG共用）
PC-6001mKII用
は近日発売

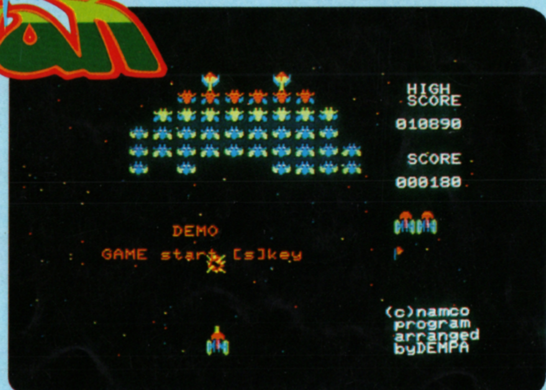
★ギャラクシアン★

Galaxian

エイリアンの攻撃は本物なみのはげしさ！
キャラクタの工夫も見どころだ！



MZ-700
MZ-1200用
¥3,000
PC-8001mkII用
¥3,500



写真はPC-8001mkII用です

マイコンソフト
namco オリジナル・ゲーム・シリーズ

●お求めは全国有力パソコンショップ、または書店でどうぞ。

発売元：電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電話03(445)6111